

ESPECIFICACIONES TECNICAS

01. MANTENIMIENTO DE PARQUE UPIS SAN MARTIN

01.01. MOVIMIENTO DE TIERRAS

01.01.01. EXAVACION EN TERRENO COMPACTADO

Descripción

Este trabajo consistirá en remover y quitar el afirmado compactado u otros materiales con el fin de conformar espacios para alojar la cama de arena en la zona de juegos, el retiro del material producto de las excavaciones, y conservar las mismas por el tiempo que se requiera hasta culminar satisfactoriamente la actividad planificada.

Proceso Constructivo

La excavación será efectuada de acuerdo con los datos señalados en los planos, en cuanto a alineaciones pendientes y niveles, excepto cuando se encuentren inconvenientes imprevistos en cuyo caso, aquellos pueden ser modificados de conformidad con el criterio técnico del Ingeniero.

Método de Medición

La excavación sea a mano o a máquina se medirá en metros cúbicos (m3) con aproximación a la décima, determinándose los volúmenes en la obra según el proyecto.

Método de pago

El pago se realizará por el volumen realmente excavado, calculado por franjas en los rangos determinados en esta especificación, más no calculado por la altura total excavada. Se tomarán en cuenta las sobreexcavaciones cuando estas sean debidamente aprobadas por el Ingeniero.

01.01.02. ACARREO Y ELIMINACIÓN DE MATERIAL EXCEDENTE

Descripción

Esta partida comprende el traslado y eliminación de la zona de todo aquel material obtenido de los trabajos de demoliciones y cualquier otro residuo propio de estas labores que se encuentren en la zona de trabajo.

Proceso Constructivo

Se evitará amontonar los excedentes para no ocasionar interrupciones del tránsito vehicular y/o peatonal, así como molestias con el polvo provocado por la remoción, el carguío y el transporte. La eliminación de material excedente se realizará a una distancia indicada por el Ingeniero Supervisor. La zona de eliminación deberá ser un terreno destinado para este fin indicado en el plano de botaderos y previa verificación de su disponibilidad

Método de Medición

La medición de esta partida se realizará por metro cubico (m3) de acuerdo a estas especificaciones.

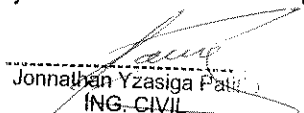
Método de Pago

El pago se efectuará según el Análisis de Precios Unitarios por metro cubico (m3) una vez que sea verificada por el supervisor la culminación de la misma. Se entiende que el precio indicado constituye la compensación total por toda la mano de obra, materiales, equipos, herramientas y otros necesarios para la ejecución de estos trabajos.

01.01.03. SUMINISTRO Y COLOCACIÓN DE ARENA E=10CM

Descripción

Esta partida detalla los requisitos para el suministro y la colocación de arena con un espesor de 10 centímetros como parte de un proyecto de construcción. El proceso incluye la


Jonathan Yzasiga Pati
ING. CIVIL
R. CIP. N° 195965

preparación del área, la distribución uniforme de la arena, la compactación adecuada y el acabado final para garantizar una base sólida y nivelada.

Proceso Constructivo

1. **Preparación del Área:** Se limpiará y nivelará la superficie donde se colocará la arena, asegurando la eliminación de obstáculos y la uniformidad del terreno.
2. **Distribución de Arena:** La arena se colocará en capas de 10 centímetros de espesor de manera uniforme sobre el área preparada, utilizando herramientas apropiadas para el nivelado.
3. **Acabado:** Se realizará un último nivelado para corregir cualquier irregularidad y asegurar la uniformidad de la superficie.

Método de Medición

La medición se realizará generalmente calculado por metro cuadrado (m²) durante el proceso de colocación.

Método de Pago

El pago se realiza generalmente una vez completada satisfactoriamente la colocación de la arena y aceptada por el cliente o supervisor del proyecto. Se entiende que el precio indicado constituye la compensación total de la cantidad de arena utilizada y el costo correspondiente, los materiales, mano de obra y equipo utilizado en el proceso constructivo.

01.02. MANTENIMIENTO DE JUEGOS

01.02.01. REPARACIÓN DE COLUMPIOS

Descripción

Esta partida describe los procedimientos y requisitos para el mantenimiento y reparación de columpios. El proceso implica la inspección, soldado de puntos de anclaje de cadenas, suministro e instalación de cadenas y asientos, ajuste y reparación de componentes para garantizar el funcionamiento seguro y eficiente del juego, así como la instalación de piezas faltantes. El asiento de madera deberá ser de madera tratada fijada con platinas o ángulos de acero.

Método de Medición

La medición se basará en el número de cantidades de columpios para mantenimiento y reparación y estarán representados por unidades (und) y a la vez se evaluará la efectividad del mantenimiento y reparación realizados, así como para determinar cualquier mejora en el rendimiento o la seguridad del juego.

Método de Pago


El método de pago se basará en el costo total del mantenimiento y reparación del juego, que incluirá el precio de los materiales y la mano de obra utilizados en el proceso.

01.02.02. REPOSICION DE ASIENTO DE SUBE Y BAJA

Esta partida detalla los procedimientos y requisitos para la reposición del asiento de un juego de sube y baja en un área de juegos infantiles. El proceso implica la remoción del asiento antiguo, la preparación de la estructura y la instalación del nuevo asiento para garantizar la seguridad y funcionalidad del equipo. La estructura del asiento deberá ser de madera tratada, barnizada de dimensiones especificadas en los planos.

Proceso Constructivo

1. **Remoción del Asiento Antiguo:** Se retirará el asiento antiguo del sube y baja, asegurando la correcta eliminación de todos los elementos de fijación y hardware asociados.


Jonathan Yzasiga Pati
ING. CIVIL
R. CIP. N° 195965

2. **Preparación de la Estructura:** Se realizará una inspección completa de la estructura del sube y baja para identificar y reparar cualquier daño o desgaste. Se limpiará y desengrasará la superficie donde se instalará el nuevo asiento.
3. **Instalación del Nuevo Asiento:** Se colocará el nuevo asiento en la estructura del sube y baja, asegurándose de que esté correctamente alineado y fijado de manera segura. Se instalarán todos los elementos de fijación y hardware necesarios para garantizar la estabilidad y seguridad del asiento.

Método de Medición

La medición se realizará para asegurar que el nuevo asiento se ajuste adecuadamente a la estructura del sube y baja y cumpla con las especificaciones de seguridad requeridas y estará representado por unidades (und).

Método de Pago

El método de pago se basará en el costo de la reposición del asiento de sube y baja, que incluirá el precio del nuevo asiento y cualquier mano de obra o materiales adicionales utilizados en el proceso.

- 01.03. MANTENIMIENTO DE JUEGOS**
- 01.03.01. LIJADO Y PINTADO DE PASAMANOS**
- 01.03.02. LIJADO Y PINTADO DE RESBALADERA**
- 01.03.03. LIJADO Y PINTADO DE SUBE Y BAJA**
- 01.03.04. LIJADO Y PINTADO DE COLUMPIO**

Descripción

Esta partida describe los requisitos para el lijado y pintado del juego recreativo en un proyecto de mantenimiento. El proceso implica la preparación de la superficie, el lijado para eliminar imperfecciones y la aplicación de una capa de pintura para mejorar la estética y proteger el pasamanos. Los colores estarán definidos por la entidad.

Proceso constructivo

1. **Preparación de la Superficie:** Se limpiará y desengrasará el juego para eliminar suciedad y residuos superficiales que puedan afectar la adherencia de la pintura.
2. **Lijado:** Se realizará un lijado completo del juego para eliminar imperfecciones, óxido o pintura vieja, utilizando papel de lija de grano adecuado y herramientas de lijado según sea necesario.
3. **Aplicación de Pintura:** Una vez lijado, se aplicará una capa de anticorrosivo para mejorar la adherencia de la pintura. Posteriormente, se aplicará una o más capas de pintura de alta calidad, preferiblemente resistente a la intemperie y al desgaste, utilizando técnicas adecuadas para lograr un acabado uniforme y duradero.

Medición

La medición se realizará en función a la cantidad de juegos lijados y pintados, Se contabilizará por unidades cada elemento (und) definido en los planos del proyecto.

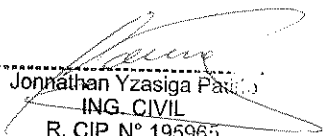
Método de pago

El pago se efectuará por unidad (Und), de acuerdo a los planos de proyecto constituirá la compensación completa por los trabajos descritos incluyendo mano de obra leyes sociales, materiales, equipo, imprevistos y en general todo lo necesario para completar la partida.

- 01.03.05. LIJADO Y BARNIZADO DE PERGOLA CON BANCA**

Descripción

Comprende los trabajos de mantenimiento y barnizado de pérgolas y bancas, de acuerdo al diseño correspondiente en los planos, donde se puede apreciar las medidas y demás detalles.


Jonhathan Yzasiga Paredes
ING. CIVIL
R. CIP. N° 195965

procedimiento constructivo

4. **Preparación de la Superficie:** Se limpiará y desengrasará las estructuras de la pérgola y bancas para eliminar suciedad y residuos superficiales que puedan afectar la adherencia del barniz.

5. **Lijado:** Se realizará un lijado completo para eliminar imperfecciones, pintura vieja, utilizando papel de lija de grano adecuado y herramientas de lijado según sea necesario.

6. **Aplicación de Pintura:** Una vez lijado, se aplicará una o más capas de barniz de alta calidad, preferiblemente resistente a la intemperie y al desgaste, utilizando técnicas adecuadas para lograr un acabado uniforme y duradero. En las bancas se tratarán todos los listones y estructuras de hierro.

Método de medición

La cantidad por la que se pagará, será medida unidad (UND).

Condiciones de pago

Los trabajos que denoten la ejecución de esta partida, se cancelarán de acuerdo al precio unitario del contrato y con cargo a la partida constituirá compensación completa, mano de obra, herramientas, reposición de material e imprevistos necesarios para la ejecución del trabajo descrito.

01.03.06. PINTADO DE ASTA DE BANDERA

Descripción

Esta partida corresponde a los trabajos de mantenimiento y pintado de astas de bandera del parque, estos servirán para mejorar la estética de los mástiles. El proceso implica la preparación de la superficie, la aplicación de imprimación y pintura para proteger la asta contra la corrosión y mejorar su apariencia estética.

Método de Medición

El método de medición será en unidad (und).

Método de Pago

El pago se efectuará según el avance de acuerdo al precio unitario contratado para las partidas del Presupuesto y sólo después que la partida ha sido ejecutada en su integridad y aprobado por la Entidad.

01.03.07. PINTURA EN SARDINELES

Descripción

Este trabajo consistirá en el pintado de sardineles de acuerdo con estas especificaciones y en las ubicaciones dadas, con las dimensiones que muestran los planos, o indicados por el Inspector y definida en los planos.

Proceso Constructivo


El área a ser pintada deberá estar libre de partículas sueltas. Esta limpieza debe ser realizada por métodos aceptables por el Inspector y/o entidad. Las marcas deberán ser aplicadas con una máquina en buen estado y aceptada por el Inspector y/o entidad. La máquina de pintar deberá ser del tipo rociador, capas de aplicar la pintura satisfactoriamente bajo presión con una alimentación uniforme a través de boquillas que rocíen directamente sobre la superficie.

Método de Medición

La unidad de medida será el metro (m), medido sobre la superficie debidamente pintada y aceptada por el inspector y/o entidad.

Método de Pago

Los trabajos descritos en esta partida serán pagados según las cantidades medidas señaladas en el párrafo anterior y de acuerdo a la unidad de medida del precio unitario, es decir por metro.


Jonnathan Yzasiga Patiño
ING. CIVIL
R. CIP. N° 195965

105
104

El pago de esta partida corresponde a los materiales, mano de obra, equipo y herramientas necesarias para completar esta partida. Previa aprobación de la entidad.

01.03.08. PINTADO DE BANCAS DE CONCRETO

Descripción

Esta partida corresponde a los trabajos de mantenimiento y pintado de bancas de concreto situadas en el Interior del parque, estos servirán para mejorar descanso de las personas, por lo que su acabado y pintura deben ser durable.

Método de Medición

El método de medición será por metro cuadrado de banca pintada (m2).

Método de Pago

El pago se efectuará según el avance de acuerdo al precio unitario contratado para las partidas del Presupuesto y sólo después que la partida ha sido ejecutada en su integridad y aprobado por la Entidad.

01.03.09. PINTADO DE POSTES DE FIERRO

Descripción

Esta partida corresponde a los trabajos de mantenimiento y pintado de postes de alumbrado Interior del parque, estos servirán para mejorar la iluminación de la zona, la construcción se realizará de acuerdo a los planos de detalle.

Método de Medición

El método de medición será en unidad (und).

Método de Pago

El pago se efectuará según el avance de acuerdo al precio unitario contratado para las partidas del Presupuesto y sólo después que la partida ha sido ejecutada en su integridad y aprobado por la Entidad.

01.04. MANTENIMIENTO DE LUMINARIAS

01.04.01. REPOSICIÓN DE FAROLA (INC. LUMINARIA)

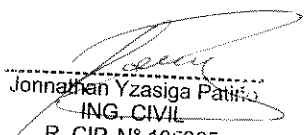
Descripción

Esta partida describe los procedimientos y requisitos para la reposición de una farola, que incluye la instalación de la luminaria. El proceso implica la preparación del sitio, la instalación adecuada de la farola y la conexión de la luminaria para garantizar un funcionamiento seguro y eficiente.

Proceso Constructivo

1. **Preparación del Sitio:** Se realizará una evaluación del área donde se ubicará la farola para garantizar la adecuada planificación y cumplimiento de normativas. Se preparará el sitio, asegurando la nivelación y estabilidad del terreno.
2. **Instalación de la Farola:** Se colocará la base de la farola en el lugar designado, asegurándose de que esté correctamente nivelada y fijada al suelo. Se montará la estructura de la farola siguiendo las especificaciones del fabricante.
3. **Instalación de la Luminaria:** Se conectará la luminaria a la farola siguiendo las instrucciones del fabricante y las normativas eléctricas locales. Se realizarán pruebas para asegurar su correcto funcionamiento y alineación adecuada.
4. **Pruebas y Ajustes:** Se llevarán a cabo pruebas eléctricas y visuales para verificar que la farola y la luminaria funcionen correctamente. Se realizarán ajustes necesarios para garantizar una iluminación adecuada y uniforme en el área designada.

Método de Medición


Jonathan Yzasiga Patiño
ING. CIVIL
R. CIP. N° 195965

La reposición de la farola se medirá por unidad (und) y se verificará que la farola y la luminaria estén instaladas de acuerdo con las especificaciones del proyecto y las normativas aplicables.

Método de Pago

El método de pago se basará en el costo total de la reposición de la farola, incluyendo la instalación de la luminaria, acordado previamente entre las partes. Se emitirá una factura detallada que refleje los costos asociados, incluyendo materiales, mano de obra y cualquier otro gasto relacionado.

01.04.02. INSTALACION DE TECHO PARA PERGOLA

Descripción

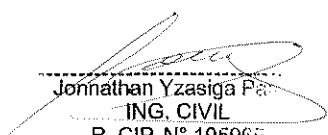
Esta partida describe los procedimientos y requisitos para la instalación de policarbonato de 6mm como techo en las pérgolas de madera, que incluye el suministro e instalación. El proceso implica la preparación del sitio, la instalación adecuada de la plancha de policarbonato garantizar un funcionamiento seguro y eficiente. Se debe de lograr buena estanqueidad, fijación entre la plancha y las correas de madera, ajustados con tornillos con arandela de neopreno y silicona. El color de la plancha de policarbonato debe coordinarse con la entidad.

Método de Medición

El método de medición será por metro cuadrado de policarbonato (m2) instalado.

Método de Pago

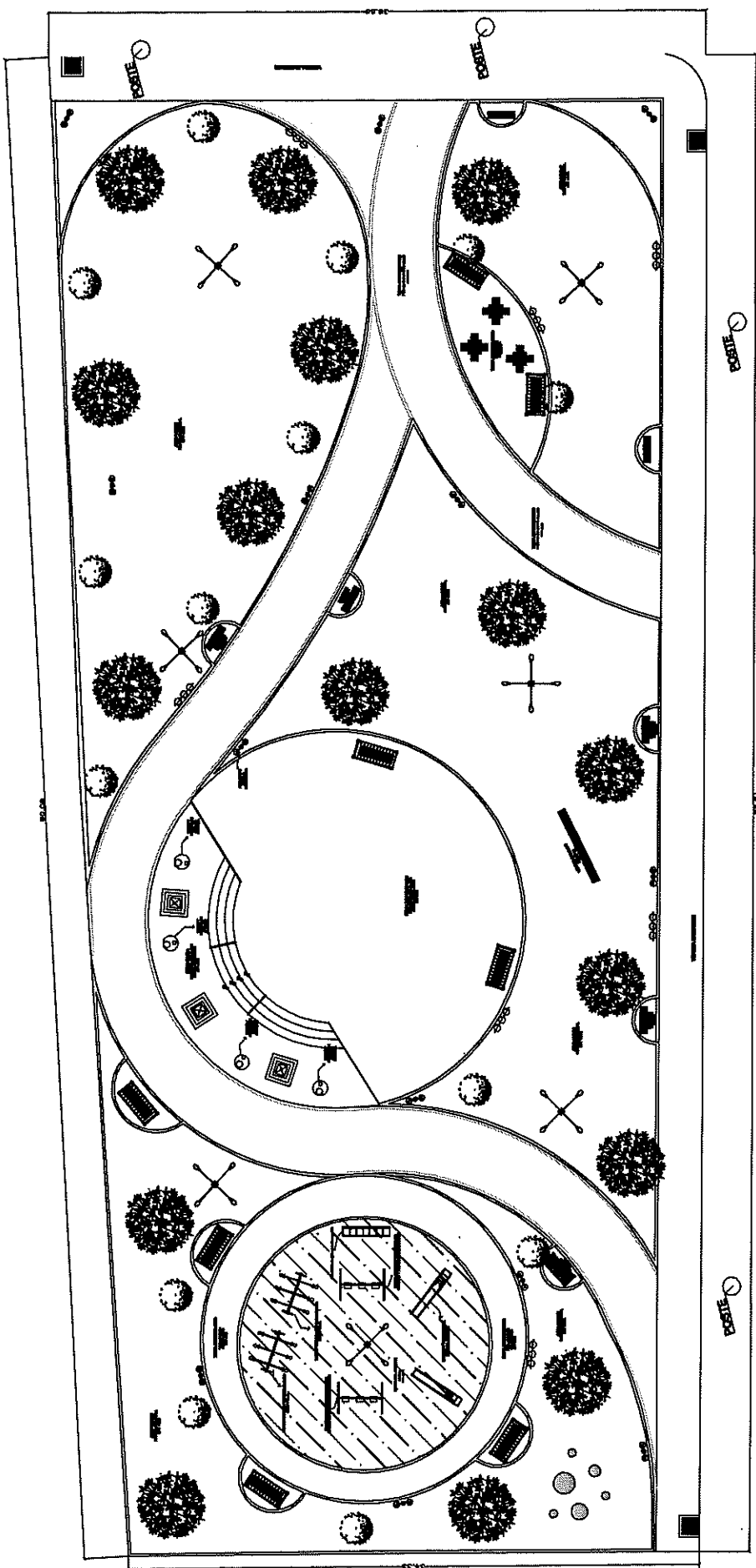
El pago se efectuará según el avance de acuerdo al precio unitario contratado para las partidas del Presupuesto y sólo después que la partida ha sido ejecutada en su integridad y aprobado por la Entidad.


Jonhathan Yzasiga Pa
ING. CIVIL
R. CIP. N° 195965

CA. AMARU INCA YUPANQUI


PARQUE SECTOR UPIS SAN MARTIN

CONSTRUCCION EXISTENTE



CONSTRUCCION EXISTENTE

CA. MANUEL MESONES MURO


Jonathan Yzaguirre Patiño
ING. CIVIL
R. CIP. N° 195965