


FORMATO N° 22

ACTA DE OTORGAMIENTO DE LA BUENA PRO:
BIENES, SERVICIOS EN GENERAL Y OBRAS

(PARA PROCEDIMIENTOS CUYA PRESENTACIÓN DE OFERTAS SE REALIZA EN ACTO PÚBLICO O PRIVADO)

1	NÚMERO DE ACTA	06-CS/RAMQ-ESSALUD-2024.			
2	SOBRE LA INFORMACIÓN GENERAL En, Moquegua, a los 09 días del mes ABRIL del año 2025, en las instalaciones de la UNIDAD DE ADQUISICIONES INGENIERIA HOSPITALARIA y SERVICIOS, a las 12:00 horas, se reunieron los integrantes del COMITE DE SELECCION designados mediante RESOLUCION N° 668-OA-DRAMQ-ESSALUD-2024 , encargado de la preparación, conducción y realización del procedimiento de selección de 2420P00011, cuyo objeto de convocatoria es SUMINISTRO DE REACTIVOS DE BIOQUIMICA CON EQUIPO EN CESION DE USO PARA EL HOSPITAL II MOQUEGUA Y HOSPITAL II ILO DE LA RED ASISTENCIAL MOQUEGUA, a fin de OTORGAR LA BUENA PRO.				
3	SOBRE EL QUORUM Y LOS MIEMBROS PARTICIPANTES DE LA SESIÓN (DE CORRESPONDER) El quorum necesario que exige la normativa de contratación del Estado se logró con la presencia de los siguientes miembros:				
	Presidente	LIC. CLETA ANAHUA CAUNA	Titular	X	Dependencia: SERV. PATOLOGIA CLINICA
			Suplente		
	Primer Miembro	ING. DELIA PATRICIA OJEDA ROMERO	Titular	X	Dependencia: UAIHys
			Suplente		
	Segundo Miembro	ING. OSWALDO ROQUE ANAHUA	Titular	X	Dependencia: MANTENIMIENTO
			Suplente		
4	OTORGAMIENTO DE LA BUENA PRO De acuerdo con los resultados de la calificación, el postor ganador de la buena pro es:				
	Nombre o razón social del postor ganador				Monto adjudicado
	W.P. BIOMED SOCIEDAD ANONIMA				S/684,280.00
5	BASE LEGAL Artículo 56 del Reglamento de la Ley de Contrataciones del Estado: "Luego de la calificación de las ofertas, el comité de selección debe otorgar la buena pro, mediante su publicación en el SEACE".				
6	ACUERDO ADOPTADO Los integrantes del COMITÉ DE SELECCION , por UNANIMIDAD, otorgan la buena pro al postor mencionado en el numeral 4.				
7					
	NOMBRES Y FIRMAS DE LOS INTEGRANTES DEL COMITÉ DE SELECCIÓN O DEL ÓRGANO ENCARGADO DE LAS CONTRATACIONES				