
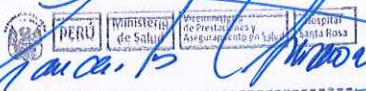


FORMATO N° 22

ACTA DE OTORGAMIENTO DE LA BUENA PRO:  
BIENES, SERVICIOS EN GENERAL Y OBRAS  
(PARA PROCEDIMIENTOS CUYA PRESENTACIÓN DE OFERTAS SE REALIZA EN ACTO PÚBLICO O PRIVADO)

1	NÚMERO DE ACTA						2
2	<b>SOBRE LA INFORMACIÓN GENERAL</b> En, la ciudad de Lima, a los 20 días del mes de enero del año 2025, en la Oficina de Logística, a las 18:00 horas, el Organo Encargado de las contrataciones designado mediante R.D. 60-224-DG-HSR-MINSA, encargado de la preparación, conducción y realización del procedimiento de selección de Adjudicación Simplificada N° 31-2024-HSR-1, cuyo objeto de convocatoria es "CONTRATACIÓN DE SERVICIO DE MANTENIMIENTO DE AMBIENTE DE CASA DE FUERZA DEL HOSPITAL SANTA ROSA", a fin de OTORGAR LA BUENA PRO.						
3	<b>SOBRE EL QUORUM Y LOS MIEMBROS PARTICIPANTES DE LA SESIÓN (DE CORRESPONDER)</b> El quorum necesario que exige la normativa de contratación del Estado se logró con la presencia de los siguientes miembros:						
	OEC	GIANCARLO CHURANO NUREÑA	Titular	X	Dependencia:	Jefe de la Unidad de Logística	
4	<b>OTORGAMIENTO DE LA BUENA PRO</b> De acuerdo con los resultados de la calificación, el postor ganador de la buena pro es:						
	Nombre o razón social del postor ganador					Monto adjudicado	
	ELIASOFI CONTRATISTAS GENERALES SAC.					S/ 97,501.00	
5	<b>BASE LEGAL</b> Artículo 63 del Reglamento de la Ley de Contrataciones del Estado: "El otorgamiento de la buena pro se publica y se entiende notificado a través del SEACE, el mismo día de su realización, bajo responsabilidad del comité de selección u órgano encargado de las contrataciones, debiendo incluir el acta de otorgamiento de la buena pro y el cuadro comparativo, detallando los resultados de la calificación y evaluación."						
6	<b>ACUERDO ADOPTADO</b> El Organo Encargado de las Contrataciones - OEC, otorga la buena pro al postor mencionado en el numeral 4.						
7	  LIC. ADM. GIANCARLOS CHURANO NUREÑA JEFE DE LA OFICINA DE LOGÍSTICA GIANCARLO CHURANO LUDEÑA ORGANO ENCARGADO DE LAS CONTRATACIONES						